



# 4ª Quedada San Miguel. 15 Aniversario

## **PRUEBA**

- La carrera constara de una sola prueba.
- La prueba será gratuita para todo el que desee participar.
- La prueba será de carácter no competitivo.

## **FORMATO DE LA PRUEBA**

Mangas clasificatorias:

- Habrá 5 mangas clasificatorias de 5 minutos puntuando las 2 mejores para la clasificación final.
- La puntuación será la suma de las 2 mejores mangas, según el número de vueltas dadas.
- En cada manga participarán un máximo de 6 pilotos (en función de las inscripciones)
- Las mangas serán reagrupadas.

Finales:

- Las finales serán de 10 minutos con un máximo de 6 pilotos en cada una; de los cuales 4 se habrán clasificado directamente de las mangas clasificatorias y los otros 2 serán promocionados (siempre en función de las inscripciones).

## **ESPECIFICACIONES DE LOS COCHES**

- Categoría GT Modificados

## **CUENTAVUELTAS.**

- El sistema de cronometraje será robitrónico. Cada piloto es responsable de disponer de un transponder compatible.

## **MOTOR:**

- Libre dentro de los modelos comerciales para mini z, tanto brushed como brushless. No se admiten aditivos de motor.

## **CHASIS**

- Libre, tanto 2WD como AWD.
- Batalla libre entre 90mm y 98mm.

## **CARROCERIA**

- Permitida cualquier carrocería de 90 a 98 de uso comercial.
- Obligatorio instalar cristales. Se admite cristal de lexan.

## **RODAMIENTOS**

- Permitidos

## **BATERÍAS**

- Libre.

## **ELECTRÓNICAS**

- Libre.

## **PESO MÍNIMO:**

- 170g en orden de marcha.

### **LASTRES**

- Permitidos.

### **LLANTAS**

- Libres, sin que sobresalgan de la carrocería

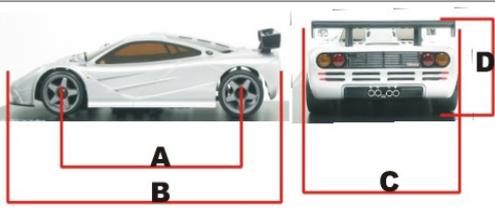
### **NEUMÁTICOS**

- Permitidos todos los neumáticos comerciales de goma, para RCP tracks.
- No se permiten neumáticos de silicona.
- No se permiten espumas.
- No se permiten aditivos.

### **PIEZAS HOP UP**

- . Todas las mejoras deben cumplir con todas las demás reglas publicadas en este documento. .

### **PESO Y DIMENSIONES**

	<b><i>GT Modificados</i></b>
<b>Peso mínimo</b>	170g
<b>Distancia entre ejes máxima (A)</b>	* 90 a 98 mm
<b>Longitud máxima del coche (B)</b>	* 180mm
<b>Anchura máxima del coche (C)</b>	* 80mm
<b>Altura máxima Wing (D)</b>	* 45mm
	

\* Las carrocerías originales sin ninguna modificación no están afectadas por estas reglas (ejemplo, el alerón original del 350z es más alto de lo permitido por las reglas, pero como la el alerón viene de serie está permitido en esa carrocería, pero sería ilegal fuera de esa carrocería)

- Se permite hacer modificaciones menores en el cuerpo y chasis o para reducir el peso o para redistribuirlo a criterio del piloto; siempre y cuando se respete el peso mínimo establecido.
- Los jueces de carrera se reservan el derecho a descalificar cualquier coche que no cumpla con las reglas, o que claramente suponga un riesgo para el resto de coches en la prueba, por falta de integridad de la carrocería, por ejemplo.

## **REGLAS GENERALES**

- Antes de la primera manga clasificatoria oficial, se celebrará una reunión de pilotos, para recordar las normas básicas y resolver dudas sobre el reglamento. En caso de que un piloto albergue dudas sobre la legalidad del coche con el que desea

participar, se aconseja consultar con la organización con antelación, para evitar problemas de última hora.

- Antes de cada manga, se procederá a la verificación de los coches. El peso de los coches en orden de marcha debe ser mayor o igual al peso mínimo y cumplir con las dimensiones indicadas en este documento.
- Al terminar la manga, los pilotos deben dejar sus coches en el área de verificación y disponerse como recoge-coches. Es obligatorio que los pilotos que terminan su manga actúen como recoge-coches, salvo causa de fuerza mayor. Se eliminará la mejor manga registrada del piloto que incumpla esta norma.
- En caso de avería durante la manga, los recoge-coches retirarán el coche para no entorpecer el desarrollo de la manga, pero el piloto afectado debe continuar en el podio hasta agotar el tiempo establecido.
- No se podrán cambiar pilas en el transcurso de la manga.
- Se avisará a los pilotos que participan en la manga con 2 minutos de antelación, para que procedan a la verificación de sus coches. Previo a cada manga, los pilotos dispondrán de 5 minutos de entrenamiento. Durante estos cinco minutos, podrán realizar ajustes de última hora, siempre y cuando estén en el podio a tiempo para la salida de la manga y el coche ya pasado verificación.
- No se dará tiempo de cortesía para el inicio de la manga oficial. Si un piloto no está en el podio y su coche verificado, no podrá participar en la manga.
- El incumplimiento de las normas podrá significar la descalificación de la prueba.

## **DEPORTIVIDAD**

Cualquier comportamiento indeseado o antideportivo podrá acarrear la descalificación del piloto en la carrera. La escala de penalizaciones es como sigue:

- Amonestación verbal
- Stop and go de 10 segundos en boxes, contando el tiempo a partir del momento en que el coche entra en la zona de boxes y se detiene totalmente.
- Descalificación de la manga o final.
- Expulsión de la prueba.

## **INFRACCIONES**

- Alcances injustificados (se aplicaran la escala de sanciones)
- Colisiones malintencionadas (se aplicaran la escala de sanciones)
- No facilitar el paso de la cabeza de carrera (se aplicaran la escala de sanciones)
- No respetar las ordenes de carrera (se aplicaran la escala de sanciones)
- Carrocería suelta: aviso para detener el coche en el puesto recoge-coches mas próximo sin entorpecer la marcha del resto de coches participantes en la manga o final.
- No proceder a recoger el coche en la manga que le toque

## **INSPECCIONES TÉCNICAS**

Se anima a todos los pilotos a consultar con la organización antes de la inspección oficial.

- **Antes de cada manga y final:**

Las verificaciones se llevarán a cabo antes de cada manga y final oficial y serán realizadas por la organización. Si se determina que el coche no cumple los requisitos especificados en este documento, el coche se considerará ilegal y no

podrá participar en la prueba. Será la responsabilidad del piloto asegurarse de que el coche cumple con todos los requisitos y pasa la inspección antes de que comience la carrera.

- **Después de cada manga y final**

Los coches y emisoras deberán permanecer en la mesa de verificaciones tras la manga disputada por si se requiere. Los pilotos que no terminaron su carrera todavía están sujetos a esta regla. La Inspección oficial de los vehículos de cada manga o final comenzará después de la salida de la manga o final anterior (por ejemplo, la inspección de la carrera 2 se iniciará después de que la carrera 1 se haya iniciado y esté en marcha).

- **La aprobación de la legalidad de cualquier coche no es válida hasta después de la inspección post-carrera.**

**CUALQUIER DUDA QUE SE PRESENTE ANTES DE LAS PRUEBAS  
O EN SU TRASCURSO DEBERÁ DIRIGIRSE A LA ORGANIZACIÓN  
PARA SER RESUELTA**